

Bad Soden, den 18.09.2003

Patch 11.13 für TRICAD-Original ist verfügbar

Sehr geehrte Damen und Herren,

nach der Freigabe und der Auslieferung der TRICAD-Version 11.10 im April 2003 wurden in der Zwischenzeit diverse Verbesserungen und Fehlerbereinigungen an der Software vorgenommen. Jetzt ist Patch 3 verfügbar. Der Patch 3 ist mit der TRICAD-Versionsnummer 11.13 versehen. Die Änderung von Patch 11.11 und 11.12 sind im Patch 11.13 enthalten.

Änderungen mit Patch 3 vom 18.09.2003

TRICAD2D:

Löschen von Zeichnungen

In bestimmten Projekten konnten in Release 11.10 über die Zeichnungsverwaltung keine Zeichnungen gelöscht werden. Dieses Problem trat aber nur auf, wenn folgender Eintrag in der „config.cfg“ nicht gesetzt war:

```
DRAW_SEL_FORM:#1 #2 #3 #4 #5 #9 #10} #Anzeige von mehreren Spalten der  
# Zeichnungsmaske zur verbesserten  
# Zeichnungsauswahl
```

Plotten mit Rotation

Beim Plotten mit Rotation von 0° wurde die falsche Pagesize "PS" ins den Header des HPGL-Files geschrieben. Dies führte dazu, daß in einigen Plotzentren nicht die richtige Plotrolle erkannt wurde. Außerdem wurde ein unnötiger Papierleerstreifen erzeugt. Dieses Problem wurde jetzt beseitigt.

Datenbank nach gelöschten Elementen durchsuchen

Bei "Datenbank nach gelöschten Elementen durchsuchen" wird nun auch die ".S"-Datei für Stutzen und die ".C"-Datei für die Connections Pfeile mit berücksichtigt.

Speichern einer Zeichnung

Beim Speichern einer Zeichnung in ein anderes Projekt (über die ZVS) wurde die Maskendatei „ZNAME.C“ nicht mitkopiert. Diese wird nun ebenfalls mit in die neue Anlage kopiert. Somit können jetzt auch Folgezeichnungen über den Connectionspfeil in dem anderen Projekt aufgerufen werden.

Setzen von Apparaten

Beim Setzen von Apparaten mit Stutzen und Materialverbund wird nun die richtige Nennweite für die Stutzen übernommen. Programmintern stand zwar schon der richtige Wert in der Stutzenmaske, dieser wurde aber mit dem \$R8-Wert vom Apparat überschrieben. Dieser wird nun separat für die Konstellation, daß Figuren mit Materialverbund unterhalb der Hauptfiguren hängen, berücksichtigt.

Projektwechsel

Beim Wechsel eines Projekts wurde nicht immer der richtige Projektname angezeigt, wenn in der projektbezogenen Konfigurationsdatei der Schalter „VPROJEKTC“ gesetzt war. Nun wird auch beim Projektwechsel immer der richtige Projektname angezeigt.

Zeichnungen mit Referenzdateien plotten

Zeichnungen mit Referenzdateien wurden nicht korrekt geplottet, wenn sich in der projektbezogenen Datei „CONFIG.CFG“ folgender Eintrag befand:

```
DRAWINGFORMATNAME:#72#73#1#74#75} # Filename für MASKE
```

Mit diesem Eintrag wird der Zeichnungsdateiname aus verschiedenen Teilen des Zeichnungskopfes/Maske zusammengesetzt. Die Auswertung dieses Labels war beim Plotten von Zeichnungen, die Referenzdateien enthalten, nicht implementiert. Daher konnte beim Plotten nicht auf ZNAME.REF -Datei- in der u.a. die Namen der referenzierten Zeichnungen enthalten sind, zugegriffen werden. In Folge wurden dann die referenzierten Zeichnungen nicht erkannt und auch nicht geplottet. Dieses Problem ist jetzt erledigt.

Hiddenline einlesen

Bei ausgeschalteter Hintergrundunterdrückung wurden bisher Apparatenamen nicht mit übernommen. Nun werden auch für diesen Fall die Apparatenamen aus dem 3D mit ins 2D übernommen.

Dialoganpassung

Dialoganpassung für "Zeichnungseinträge gelöschter Zeichnungen entfernen". Es erfolgten die beiden Veränderungen

1. Es wurde ein Button "Alle" eingefügt. Außerdem wird jede Zeichnung nur noch einmal angeboten.
2. Abbruch wirkt direkt als Abbruch.

Gesperrte Layer

Gesperrte Layer werden nun bei der "Layer-löschen" Funktion nicht mehr gelöscht.

Zeichnungen in einem anderen Pool speichern

Zeichnungen mit gleichen Zeichnungsamen konnten bisher nicht in einem anderen Projekt (Projekt liegt in anderem Pool) gespeichert werden, wenn diese dort schon einmal vorhanden waren. Ab sofort können Zeichnungen, die in einem anderen Projekt (welches in einem anderem Pool liegt) überschrieben werden. Die Ursprungszeichnung geht damit natürlich verloren.

„xxx.ref Date“i wird jetzt gelöscht

Die „xxx.ref Datei“ wurde bisher nicht gelöscht, wenn die Zeichnung aus dem Projekt gelöscht wurde. Nunmehr wird die „xxx.ref Datei“ mit gelöscht.

DXF-Export

Ist die Config-Datei „d_marecma“ nicht vorhanden, so wurde fälschlicherweise die Meldung ausgegeben, daß die "Schreibberechtigung" fehlt. Nunmehr werden inhaltlich korrekte Meldungen ausgegeben.

TRICAD3D:

Dialogführung geändert

Wird ein Polygonkörper nachträglich bearbeitet, dann wirkte bisher die Antwort "Nein" bei der Abfrage

"Ein Polyongzug ist aktiv; Diesen Polygonzug bearbeiten ?"

wie "Ja".

Nun wird mit "Nein" die Funktion verlassen.

Dialogführung geändert

Die Meldung "Datenbank gesperrt ..." wurde überarbeitet. Es wird nun darauf hingewiesen, daß auch Netzwerkprobleme, oder ähnliches Ursache für diese Meldung sein können.

Bildaufbau; Fensterparameter einlesen

Nach dem lesen der Fenster-Anordnung erfolgte in Release 11.12 kein Bildaufbau mehr. Ein Bildaufbau war erst nach Ausführen der Funktion "Fenster optimieren" oder einem Programm Neustart möglich. Dieser Fehler ist behoben worden. Ein Bildaufbau erfolgt nunmehr automatisch und ist auch manuell wieder möglich.

MATPRO:

Übergeordneten Daten

Erweiterte Übergeordneten Daten werden bei der Anzeigefunktion 1...30 (im MVB) erst ab Pos. 102. angezeigt. Ab sofort wird auch die Position ab 101. korrekt angezeigt.

Umbenennen

Beim Umbenennen eines Matcodes wurde bisher der alte Matcode nicht gelöscht. Dieses Problem ist jetzt behoben.

Materialcode neu anlegen

Wurde ein Materialcode neu angelegt und dieser mit 2x Return bestätigt, dann wurde bisher an den Materialcode die RKL-Nummer doppelt mit angehängt. Dieses Problem ist jetzt behoben.

Materialcode kopieren

Beim kopieren eines MatCodes und 2x Return wird auch hier (s.o.) die RKL-Nr doppelt mit übernommen. Dieses Problem ist jetzt behoben.

DWG-Import/Export:

Linienstärken übertragen

Einzelne Linienstärken beim DWG-Export wurden nicht immer korrekt übertragen. Beim Export nach DWG/DXF mit der OpenDWG - Schnittstelle wurden die Linienstärken für TRICAD-Width=1 und 2 nicht korrekt übertragen. Es wurde immer die DXF-Width = 0 gesetzt. Dieser Fehler wurde jetzt behoben. Folgende Voraussetzung muß aber wie bisher beachtet werden. Der Schalter in der Configurationsdatei für das setzen der Linienbreiten muß aus YES stehen:

YES/NO

#B#001# YES

Linienbreiten setzen

NAVIGATOR:

Fenstersteuerung

Im Gegensatz zum TRICAD2D konnte das Programm über die "CLOSE" bzw. "SCHLIESSEN" Option geschlossen werden. Dies führte vor allem auf der AIX-Plattform zu Problemen. Daher wurde die "Close" bzw. "Schliessen" Option aus dem Option-Menü herausgenommen.

Plotmaszstab

Der Programmabsturz im Navigator bei Auswahl eines Plotmaszstabes im Plotmenü wurde herausgenommen.

Macros in Leitung positionieren

Eine Leitung wurde im TRICAD-Navigator unsichtbar, wenn Macros in Leitung gesetzt werden. Beim setzen von Menüfeld-Makros wird nun die Buttonleiste insensitiv geschaltet, bis der Anwender die rechte Maustaste zum Beenden der Funktion drückt.

Sie können den Patch 3 über den Bereich Customer Care anfordern.

ITandFactory GmbH
Customer Care
Auf der Krautweide 32
D-65812 Bad Soden
Email: hotline@ITandFactory.com
Fax: 0049/06196/6092-202
Tel: 0049/06196/6092-25

Stichwort: Bitte Patch 3 zusenden

Mit freundlichen Grüßen

Ihr *TRICAD-Team*